



应用说明



糖果和糕点

软包装增长以及墨水相关监管问题

挑战

随着糖果行业转而采用软包装，开始关注薄膜渗透性和食品安全性。《瑞士食品包装法令》¹对用于此类包装的墨水有严格的规定。对食品安全的重视将对糖果行业，特别是跨国品牌产生影响。

伟迪捷的优势

伟迪捷了解各种糖果软包装之间的细微差别。为了满足市场需求，伟迪捷提供一系列 iQMark™ 墨水产品组合，专为满足全球安全、环境和监管要求而开发。目前我们的产品组合中有四种墨水特别符合《瑞士食品包装法令》。



Videojet iQMark™ 墨水和耗材经过可靠的设计和和生产，以尽可能提高对比度、附着力和正常运行时间，同时满足安全、环境和监管的要求。

软包装增长

软包装协会的一项调查显示，83% 的品牌所有者正在使用软包装。预计这一趋势将在未来五年继续下去，31% 的品牌所有者计划增加软包装用量。¹ 预计直至 2023 年，全球糖果行业软包装用量将以 3.5% 的 CAGR（年复合增长率）增长。²

包装渗透性

糖果行业常用的包装类型包括铝、箔、塑料和金属。虽然实体结构包装具有非渗透性，可防止墨水渗透包装接触到食品，但大多数软包装仍允许墨水迁移。在为软包装喷码选择合适的墨水时，请务必考虑墨水的潜在渗透性。

《瑞士食品包装法令》

《瑞士食品包装法令》(Swiss Food Packaging Ordinance SR 817³) 由瑞士政府颁布，规定了全球较为严格的食品包装标准，对糖果行业有重大影响。该法令于 2017 年 5 月 1 日生效，对食品包装中使用的物质进行了规定，其中包括可能迁移到食品，进而接触到人体的墨水。附录 2 和 10 列出了允许在产品包装墨水中使用的物质。这是世界各国/地区政府首次明确列出允许在整体包装中使用的成分。

¹ <https://www.packagingstrategies.com/articles/90259-packaging-outlook-2018-flexible-packaging-overview>

² <https://www.mordorintelligence.com/industry-reports/candy-market>

³ <https://www.biv.admin.ch/dam/biv/en/dokumente/lebensmittel-und-ernaehrung/rechts-und-vollzugsgrundlagen/lebensmittelrecht2017/anhang10-verordnung-materienkontakt-lm-gg.pdf.download.pdf/Annex-10-ordinance-fdha-materials-and-articles-intended-to-come-into-contact-with-food-stuffs.pdf>

墨水迁移和软包装

除了包装成分，还应注意应用于软包装的墨水。根据《瑞士食物包装法令》，如果在以下条件下，墨水不会迁移到食品，才视其为安全墨水：

- 包装材料本身不与食品接触（如装运箱和纸箱）
- 包装材料具有非渗透性（如玻璃或金属）
- 其他测试或模型数据确认墨水不会迁移

许多类型的软包装可能不符合上述条件，并且要求墨水只由法律允许的物质组成。

对糖果行业的影响

近年来，政府法规和行业标准的数量成倍增加，限制也越来越严格。由于跨国品牌必须遵守这项新法令，预计许多其他品牌也将效仿，以实施良好实务并帮助确保消费者安全。



结论

包装趋势变化很快，监管要求也是如此。在伟迪捷，我们致力于提前应对这些变化，并开发产品来满足我们的客户及其消费者的独特需求。Videojet iQMark™ 墨水和耗材经过可靠的设计和和生产，以尽可能提高对比度、附着力和正常运行时间，同时满足安全、环境和监管的要求。此外，我们提供专业知识来帮助客户选择、测试和实施符合其需求的喷码解决方案。

请咨询您的伟迪捷代表详细了解 iQMark™ 认证产品。



© 2018 美国伟迪捷科技有限公司 (Videojet Technologies Inc.)——保留所有权利。
持续改进产品是伟迪捷永恒不变的方针。
我们保留更改设计和/或规格的权利，恕不另行通知。



伟迪捷®

伟迪捷中国销售网点：

上海、北京、广州、深圳、南京、济南、沈阳、青岛、西安、兰州、成都、苏州、重庆、武汉、长沙、厦门、昆明、郑州、南昌、南宁、合肥、香港、天津，即将更多...

全国免费咨询热线
400 920 2366
www.videojet.com.cn

伟迪捷（上海）标识技术有限公司 地址：上海市长宁区福泉北路 518 号 IBP 二期 2 号楼 6 楼 邮政编码：200335 免费咨询电话：400 920 2366